

Spelutveckling: Tutorial 1

Bygg en enkel bana



I detta häfte kommer du att lära dig grunderna för att bygga spel i iPad-programmet Bloxels.

1. Be personalen om en iPad och starta programmet: Bloxels Builder



2. När du öppnar programmet väljer du "Game builder" i den första menyn



3. Vi väljer handkontrollen i den nya menyn. Där kan vi börja bygga vår bana.



5. Som på bilden här under kan vi se att varje "+" är en del av banan.



6. Tryck på ett "+" t.ex till höger om din ruta. På så vis skapar vi en längre bana.



7. När du tryckt på "+" kommer det att se ut som på bilden här till vänster. Det betyder att vi är inne i en ruta.

8. För att komma tillbaka till den stora kartan trycker vi på kartar till vänster.

9. Nu är vi tillbaka till den större kartan, så vi lägger till ännu en ruta genom att trycka på "+"-tecknet till höger om den rutan vi gjorde senast.



10. Tryck på kartan igen så att det ser ut som på bilden här till vänster.

11. Nu har vi skapat tre rutor. Alltså en lite längre bana. Prova att trycka på "Play"knappen nere i hörnet för att förstå vad du skapat hittills.



12. När du tryckt på "Play" ser det ut ungefär som på bilden till vänster.

13. För att komma tillbaka till "Bygg"-läget trycker vi på "Paus"-knappen uppe i vänster hörn.



14. Tryck sedan på "Exit" så är du tillbaka.



- 15. Nu skall vi lägga till tre fiender på vår bana. Tryck först på den första rutan av din bana.
- 16. Välj den lila ikonen och tryck sedan ut tre stycken av dessa på första rutan.



17. Nu trycker du på knappen "Decorate" som finns i botten-menyn.



18. Välj fliken: "Animations" och leta efter något som ser ut som en fiende.



19. Tryck på de lila rutorna för att välja dem med monster-utseende.



21. Tryck på "Layout"-knappen och sedan kartan igen.



- 22. Välj mitten-rutan för att börja bygga på nästa del av banan.
- 23. Välj det gula blocket som representerar poäng eller kanske mynt?



25. Tryck på "Decorate"-knappen igen för att lägga grafik på mynten.



26. Välj "Animations"-fliken och välj något som ser ut som poäng eller mynt.

27. Tryck på de gula blocken för att lägga ut grafiken du valt.

- 28. När du är klar stänger du vänster-menyn på pilen.
- 29. Klicka nu på "Layout"-knappen och sedan kartan, för att återgå till banans karta.



30. Välj nu den sista rutan på kartan.



31. På sista delen utav banan skall vi lägga till lava. Välj den röda ikonen och måla ut ett område på marken. Denna del skall vara farlig att gå på.



33. Gå sedan in som du gjort tidigare. Välj "Decorate"-knappen och välj fliken "Animations" och leta efter något som liknar lava.



Nu har vi gått igenom ganska många delar utav Bloxels.

Prova nu att experimentera lite mer och glöm inte att prova din bana genom att klicka på "Play"-knappen.

När du känner dig färdig visar du banan för personalen på Trainstation.

Nu kommer du att få några övningsuppgifter utav personalen.

Lycka till!